



CREATIVE GAMING

MEDIENPÄDAGOGISCHE ARBEIT MIT DIGITALEN SPIELEN – DURCH DEKONSTRUKTION ZUR MEDIENKOMPETENZ

Andreas Hedrich
Initiative Creative Gaming e.V.



INPUT CREATIVE GAMING

Prinzipien, pädagogische
Verortung, Beispiele aus der
Praxis

AM ANFANG STAND DIE DEKONSTRUKTION



Jugendliche Gamer*innen

- Spielen Spiele weiter
- Erfinden neue Level
- Machen Speedruns
- Erforschen die Grenzen des Spiels
- Erfinden Spiele aus dem Spiel
 - ...

1k Project – Trmania Nations forever [Beispiel 2008](#).

DIE INITIATIVE CREATIVE GAMING HAT'S AUFGEGRIFFEN



Die Anfänge...Das Team des PLAY – Creative Gaming Festival 2011.

Expert*innen aus

- Medienpädagogik
- Medienkunst
- Game Design
- Musik
- Theater
- Kulturmanagement
- ...

MIT SPIELEN SPIELEN!



Digitale Spiele als Werkzeug, um Bildungsprozesse zu initiieren und Medienkompetenz zu vermitteln

DIE FÜNF GRUNDPRINZIPIEN VON CREATIVE GAMING

**Spielregeln
ignorieren**

**Spiele als
Spielzeug
nutzen**

**Spiele als
Werkzeug
nutzen**

**Digitales
analog
werden
lassen**

**Spiele neu
denken**

SPIELREGELN IGNORIEREN



Balletttanzen im Ballerspiel

- Eine Spielwelt auf den Kopf stellen
- Gegen die Regeln spielen

<https://youtu.be/rQoE-u-y7Sw>

SPIELE ALS SPIELZEUG NUTZEN



Seifenkistenrennen in Garry's Mod

Mit Elementen arbeiten die es in Spielen gibt und sie neu zusammensetzen

<https://youtu.be/RewmRz4MYVA>

DIGITALES ANALOG WERDEN LASSEN



Filme in Videospilästhetik

- Die digitale Welt wird zur Vorlage für analog Gebautes

<https://youtu.be/OGSA>
[RfEzs](#)

SPIELE ALS WERKZEUG NUTZEN



Spiele als Bühne für den eigenen Kurzfilm

- Z.B. in den SIMS Geschichten erzählen und das Spiel als Animationstool verwenden.

https://youtu.be/DPYYQ_vSako

SPIELE NEU DENKEN



Zusammenspiel digital und analog für neue Spielerlebnisse nutzen

- Steuerungen müssen nicht immer gleich sein

youtu.be/mA7FHT3TI9k

SCHNITTSTELLE ZWISCHEN MEDIENPÄDAGOGIK UND MEDIENKUNST



Das Ziel medienpädagogischer Arbeit mit Games:

- Medienkompetenzförderung
- Partizipation ermöglichen
- Reflexionsfähigkeit und Mündigkeit stärken
- kreativen Ausdruck fördern
- Spiele als Teil von Jugendkultur ernst nehmen
- Subversives Potenzial aufzeigen
- Dekonstruktion und neu zusammensetzen

KONZEPTE & METHODEN, EIN SCHNELLDURCHLAUF

Game Design

Film und Foto

Geschichten erzählen

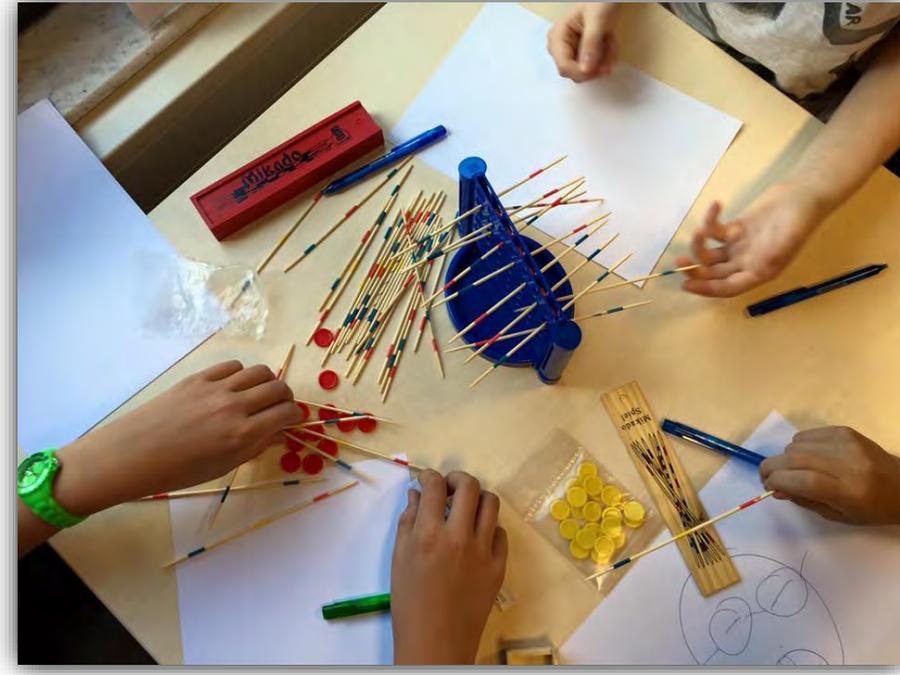
Bauen und Basteln

**Theater und
Performance**

GAME DESIGN (ANALOG)



SpielSpiel

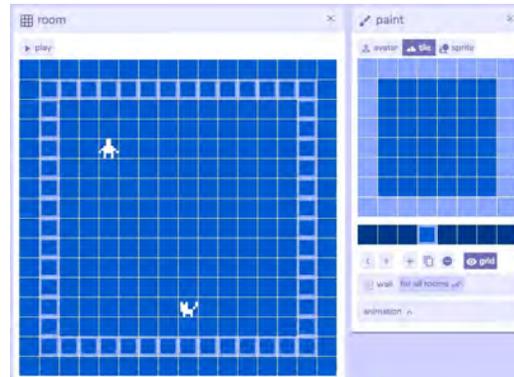


Brettspielremix

GAME DESIGN (DIGITAL)



Kodu



Bitsy



Scratch



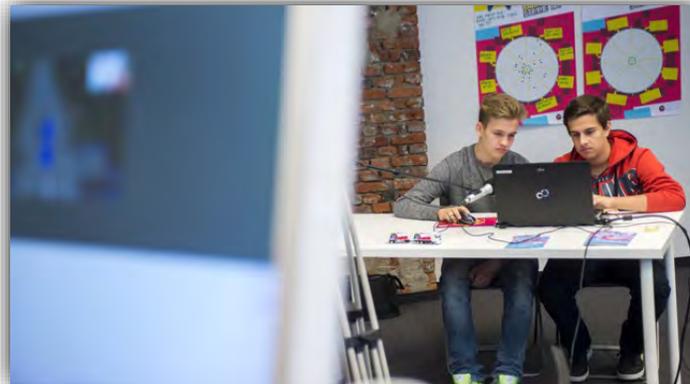
Bloxels

FILM UND FOTO

Machinima



Let's Play



In-Game-Fotografie



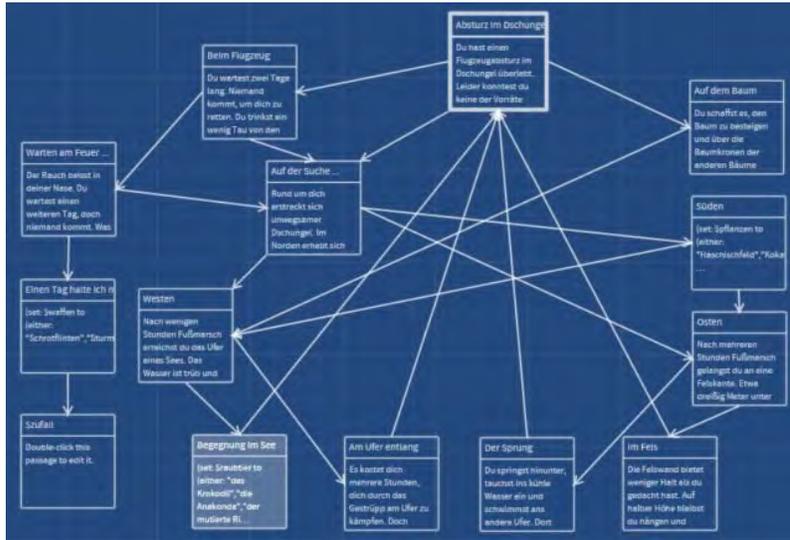
Game Videos



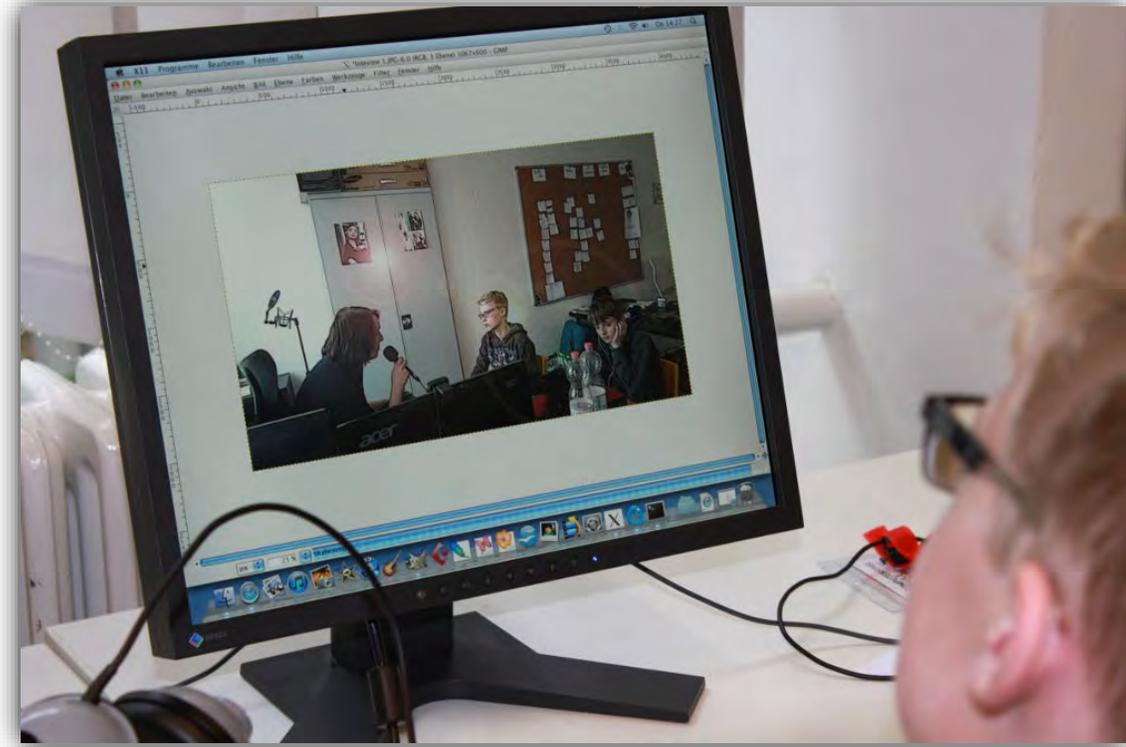
Gamics



REFLEKTIEREN UND SCHREIBEN



Textadventure mit Twine



Gamesjournalismus

THEATER UND PERFORMANCE



SELBERMACHEN: MEDIENKOMPETENT MIT GAMES (OER)

Suche ...

MEDIENKOMPETENT MIT DIGITALEN SPIELEN

PRAKTISCHE BEISPIELE FÜR GAMES IN DER PÄDAGOGIK

Konzepte und Methoden **Expertenvideos** Arbeitsmaterial

BRETTSPIEL-REMIX



Beim Brettspiel-Remix entwickeln die Teilnehmenden aus Elementen existierender Brettspiele ein eigenes neues Spiel. Bei der Entwicklung ihrer Spielidee erhalten sie Einblicke in die

GAME DESIGN MIT KODU



Die Teilnehmenden entwickeln eine eigene Spielidee und setzen sie mit der visuellen Programmier-Software Kodu selbst um. Dabei beschäftigen sie sich mit dem Design-Prozess von Games,

MACHINIMA MIT DIE SIMS 3



Die Teilnehmenden entwickeln eine Geschichte und produzieren daraus mit dem Computerspiel Die Sims 3 ein Machinima, also einen Film in einem Computerspiel. Dabei setzen sie sich

Materialien zum Selbermachen auf www.medienkompetent-mit-games.de

- Videos mit Expert*innen aus der Games Branche
- Konzepte für die Bildungsarbeit
- Methoden für die kreative Arbeit mit digitalen Spielen

VIELEN DANK

Kontakt

E-Mail:

andreas.hedrich@creative-gaming.eu

Twitter:

[@andreshedrich](https://twitter.com/andreshedrich)

Initiative Creative Gaming

Web: www.creative-gaming.eu

PLAY – Creative Gaming Festival

YouTube: [InsideCreativeGaming](https://www.youtube.com/InsideCreativeGaming)

Medienkompetent mit Games

www.playfestival.de

www.medienkompetent-mit-games.de