

Computerspiele unterm Weihnachtsbaum

Pädagogische und praktische Tipps

Daniel Heinz, Fachbereichsleitung Games, Fachstelle für Jugendmedienkultur NRW

Informieren Sie sich!

- Gamespädagogik seit 15 Jahren.
- Über 30 pädagogisch betreute Spieltestergruppen.
- Ca. 1600 pädagogische Beurteilungen.
- Basisinformationen, Artikel, Dossiers, Videos.
- Jugendredaktion Ctrl-Blog.de.
- Vorträge, Elternabende, Workshops, Beratung u.v.m.



Gefördert vom:

Ministerium für Kinder, Familie,
Flüchtlinge und Integration
des Landes Nordrhein-Westfalen



Informieren Sie sich!



GAMING OHNE GRENZEN

www.gaming-ohne-grenzen.de

Informieren Sie sich -
Ausgezeichnet!



DEUTSCHER COMPUTERSPIELPREIS

<https://deutscher-computerspielpreis.de>



www.kindersoftwarepreis.de



PÄDAGOGISCHER
MEDIENPREIS

www.studioimnetz.de/projekte/paedi-der-paedagogische-interaktiv-preis

Wählen Sie altersgerechte Spiele aus!

Achten Sie auf die
Alterskennzeichnung!



Clash Royale

Supercell Strategie

6 USK ab 6 Jahren

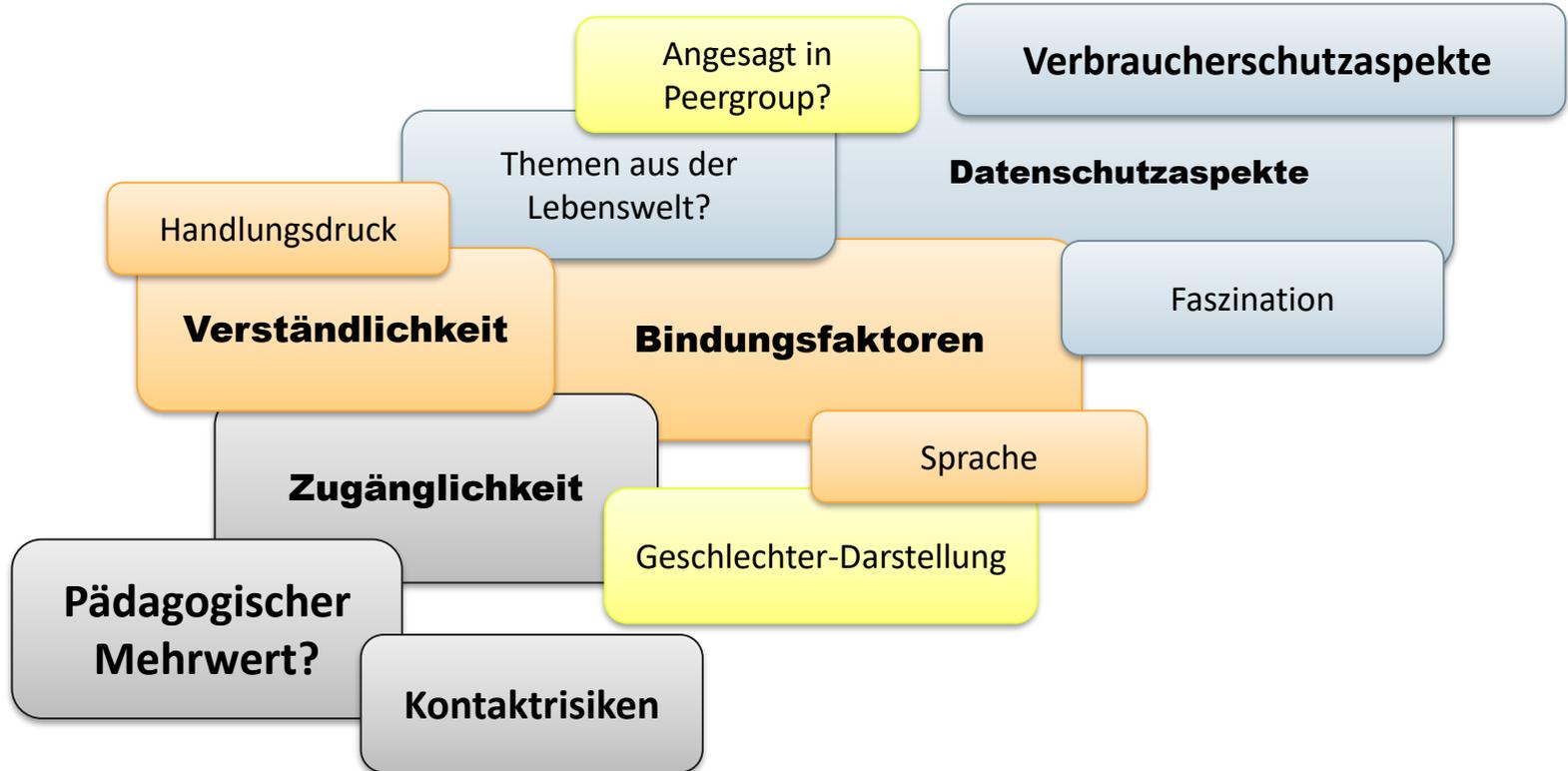
Bietet In-App-Käufe an

i Diese App ist mit deinem Gerät kompatibel.

[+](#) Zur Wunschlist

USK-Kennzeichen sind keine pädagogischen Empfehlungen!

Achten Sie auf Qualität und Mehrwert!



- **Soziale Kompetenzen:**
ethisch-normativer Gehalt fördert Urteilskompetenzen, Zusammenarbeit im Team
- **Kognitive Kompetenzen:**
Problemanalyse, räumliche Vorstellung und Orientierung, strategische Entscheidungen
- **Emotionale Selbstkontrolle** bei hohem Involvement,
Auseinandersetzung mit Identität
- **Aufmerksamkeit und Sensomotorik:**
schnelle Wahrnehmung und Reaktion, Multitasking
- **Medienkompetenz:**
Umgang mit komplexen Menü-/ Navigationsstrukturen

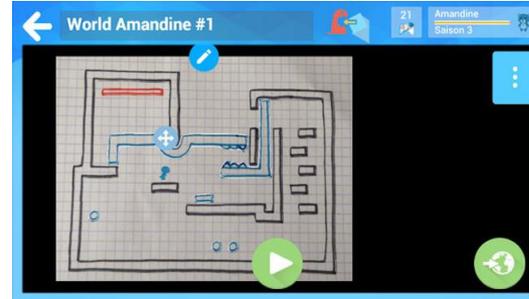
(Vgl. Mitgutsch, Rosenstingl 2009)



Bloxxels



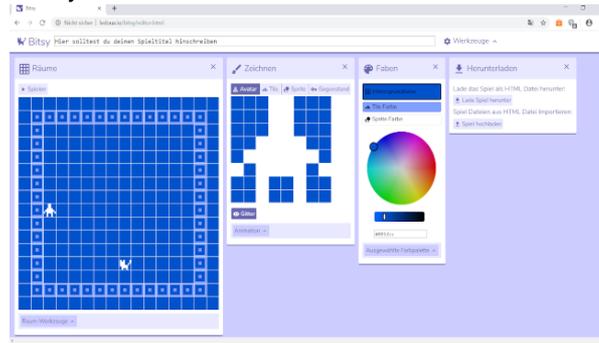
Draw your Game



Kodu



Bitsy Game Maker



Richten Sie die Geräte ein!

Richten Sie die Geräte ein!

- Richten Sie die Geräte selbst ein!



Richten Sie die Geräte ein!



Altersbeschränkungen festlegen

Einschränkkategorie

Kinder

Gesperrte Software	Software ab 13 Jahren
Screenshots in sozialen Netzwerken posten	Gesperrt
Freie Kommunikation mit anderen	Gesperrt
Alterseinstufungssystem	USK (Deutschland)

ACHTUNG! Sollte es nötig sein, diese Einstellungen anzupassen, wähle die Option „Nutzerdefiniert“ in der Liste der Einschränkungen aus.

Sperren von Käufen im Nintendo eShop

Dazu muss der Nintendo-Account deines Kindes mit deinem Nintendo-Account verknüpft werden. Greife über ein Smart-Gerät oder einen PC auf deinen Account zu und erstelle einen Account für dein Kind oder verknüpfe einen bereits bestehenden Account mit deinem. accounts.nintendo.com

Weiter



B Zurück A OK

**Orientieren Sie sich an den Bedürfnissen
und Interessen des Kindes!**

Motive des Spielens?

Wenn man Kinder und Jugendliche fragt...

- weil es Spaß macht
- weil ich dabei oft gewinne
- um mich mit anderen zu messen
- man kann da alles machen und jeder sein
- interessante Themen, z.B. Fußball, Formel1, Fantasy
- mit Freunden spielen macht am meisten Spaß

Beachten Sie veränderte Zugänge und Vertriebsmodelle!

Paysafe-Karten (Guthaben)





This is a red advertisement for Nintendo Switch Online. At the top left is the Nintendo Switch logo. At the top right, it says "AKTIVIERUNGS-CODE FÜR EINE 12-MONATIGE MITGLIEDSCHAFT". In the center, it says "Erweitere dein Spielerlebnis!" followed by the "ONLINE" logo (the Switch logo with "ONLINE" next to it) and "Nintendo Switch Online" below it. Below this, there are five icons representing features: "Online-Spiel" (Mario and Luigi), "Nintendo Entertainment System™ Nintendo Switch Online" (NES console), "Speicherdaten Cloud" (cloud icon), "Smartphone-App" (Toad character), and "Exklusive Angebote für Mitglieder" (a yellow question mark block). At the bottom, it says "Mitgliedschaft für 12 Monate" and has the Nintendo logo in the bottom right corner.

This is a blue advertisement for PlayStation Now. At the top left is the German flag. At the top right, it says "12 MONATIGES ABONNEMENT". In the center is the PlayStation logo. Below it is the "PlayStation Now" logo. At the bottom left, there is a red octagonal icon with "Ab 18" inside. At the bottom right, it says "PlayStation®-Spiele als Stream oder Download auf Abruf" and "* Details zur zukünftigen Abrechnung siehe Rückseite".

Veränderte Vertriebswege

Beispiel: Cloud-Gaming



Blade Shadow



Sony PlayStation Now



luna

Amazon Luna



Google Stadia



Geforce Now

Project xCloud
[PREVIEW]

Microsoft Project xCloud



MAGENTA GAMING

Telekom
Magenta Gaming

Vereinbaren Sie sinnvolle Regeln!

Sinnvolle Regeln können unterschiedlich sein!

Mediennutzungsvertrag



Wir erstellen einen Mediennutzungsvertrag



Neuen Vertrag öffnen

Bestehenden Vertrag öffnen

www.internet-abc.de/eltern/mediennutzungsvertrag/



Folgende Zeitvorgaben können hilfreich sein:

- 7–10 Jahre: ca. 45 Minuten pro Tag.
- 11–13 Jahre: ca. 60 Minuten pro Tag.
- Für ältere Heranwachsende eignet sich in der Regel ein gemeinsam vereinbartes Medienbudget pro Woche viel eher als eine tägliche Höchstgrenze.

Entwickeln Sie eine Haltung!

Spielen Sie (auch mal) mit!



ELTERN-LAN

ZUSAMMEN. SPIELE. ERLEBEN.

www.bpb.de/veranstaltungen/format/seminar-workshop/eltern-lan/

- **Informieren Sie sich!**
- **Wählen Sie altersgerechte Spiele aus!**
- **Achten Sie auf Qualität und Mehrwert!**
- **Richten Sie die Geräte ein!**
- **Vereinbaren Sie sinnvolle Regeln!**
- **Orientieren Sie sich an den Bedürfnissen und Interessen des Kindes!**
- **Beachten Sie veränderte Zugänge und Vertriebsmodelle!**
- **Seien Sie kreativ!**
- **Entwickeln Sie eine Haltung!**
- **Spielen Sie (auch mal) mit!**

Viel Glück!